

めあて

- 炊飯器でおいしいご飯を炊く方法を考えよう
 - 調理実習で、実際に観察した手順をふりかえる
 - 炊飯器のプログラミングを通して、手順を確認し、調理の理解を深め、考えたことを可視化する
 - 炊飯器の仕組みについて、分かったことや気付いたことを話しあう

使い方

1. 「米を炊く」に、ブロック(手順)をつなげていく
2. 最後は「完成」をつなげる
3. スタートして「おいしくたけたね」を目指す



プログラム例 (先生用)

The image shows a block-based programming interface for a rice cooking program. The main workspace is titled "炊飯のプログラム" (Rice Cooking Program). The program is composed of several blocks connected in a sequence:

- 米を炊く (Cook rice)
- 米を 400 ml計量して洗い、水を 480 ml計量して炊飯器に入れる (Measure 400 ml of rice and wash it, then measure 480 ml of water and put it in the rice cooker)
- 30分吸水する (Soak for 30 minutes)
- 点火し 強火 にする (Ignite and set to high heat)
- ふっとうしたら、ふきこぼれないように 中火 にする (When it bubbles, turn to medium heat to prevent spilling)
- 水が少なくなったら 弱火 にする (If the water is low, turn to low heat)
- 水が完全に引いたら火を 消火 にする (When the water is completely evaporated, turn off the fire)
- 10分蒸らす (Steam for 10 minutes)
- 完成 (Complete)

On the left side, there is a "キャラ" (Character) panel with a "完成" (Complete) block. At the top, there are icons for "しゃしん" (Photo) and "おん" (Sound). The bottom right corner features a play button and two icons representing different block types.